**ĐỀ TÀI**

**PHẦN MỀM CHẤM BÀI TỰ ĐỘNG MÔN LẬP TRÌNH C VÀ KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**

**(Tài Liệu Đặc Tả Use Case)**

1. Đặc tả use case Submit Problem

|  |  |
| --- | --- |
| Tên Use case: Submit Problem | |
| Actor chính | Student |
| Điều kiện trước | Sinh viên đã đăng nhập vào hệ thống, server chấm bài đã khởi động |
| Điều kiện sau: | Chấm và thông báo kết quả chấm |
| Luồng sự kiện chính | |
| Sinh viên | Hệ Thống |
| 1. Sinh viên chọn problem cần submit hoặc ấn submit tại problem đang được hiển thị | 2. Hiển thị form cho phép nhập code hoặc chọn file source cần nộp và chọn ngôn ngữ |
| 3. Chọn file hoặc điền code và chọn ngôn ngữ sau đó ấn Submit | 4. Kiểm tra tính hợp lệ của file và chuyển cho server chấm bài, server tiến hành chấm và trả kết quả chấm. Hệ thống hiển thị kết quả chấm đến sinh viên và bảng chấm bài hoặc score board (nếu contest đang diễn ra) |
| Luồng sự kiện phụ | |
|  | 4.1 Nếu file hoặc source code nhập không hợp lệ, thông báo lỗi. |